

Scratch 專題習作設計工作紙

你可選擇以一個 Scratch 故事或一張 Scratch 賀卡，作為你的專題習作。想一想，在這個習作中，你想製作些甚麼呢？而你將利用 8 個教節來完成這份專題習作。

描述一下你想創建的習作。

列出創建習作所需的步驟。

1.

2.

3.

4.

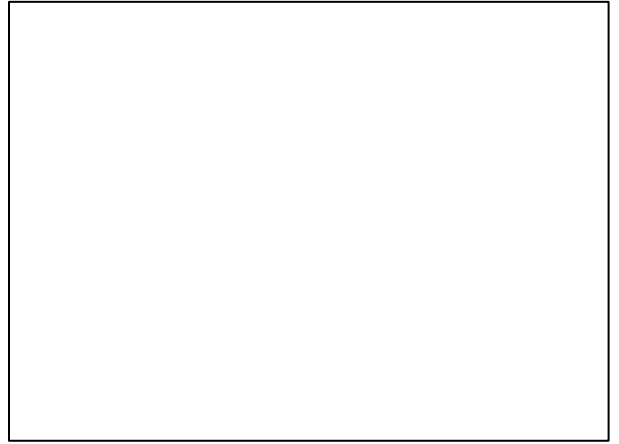
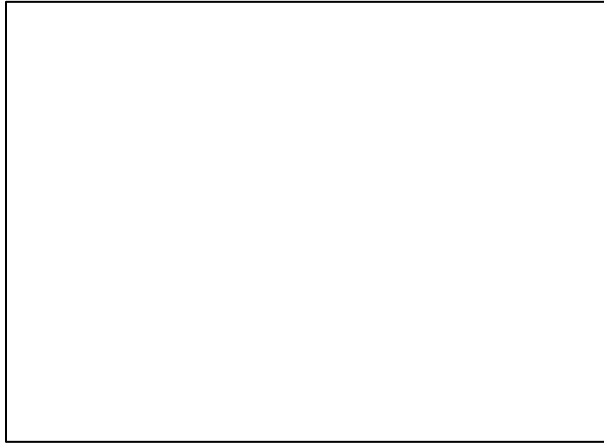
5.

6.

7.

8.

故事大綱：在下列方格中，畫出你的故事或動畫賀卡的順序。



同儕回饋

寫下與另一組別會面時所收到的回饋。寫下他們的意見（即使你不同意他們所說的話！）。這些會是你的筆記，用來更新和完善你的專案設計。

待辦清單

在開始前，製作一份待辦清單是個好習慣，有助你跟進自己的進度。
教節開始前，寫下你希望完成的事情；教節結束時，記下已完成的任務，或
有何困難令你無法完成任務。

日期／教節	今日任務	進度 (完成／遇到困難，你 會怎麼解決)

日期／教節	今日任務	進度 (完成／遇到困難，你會怎麼解決)