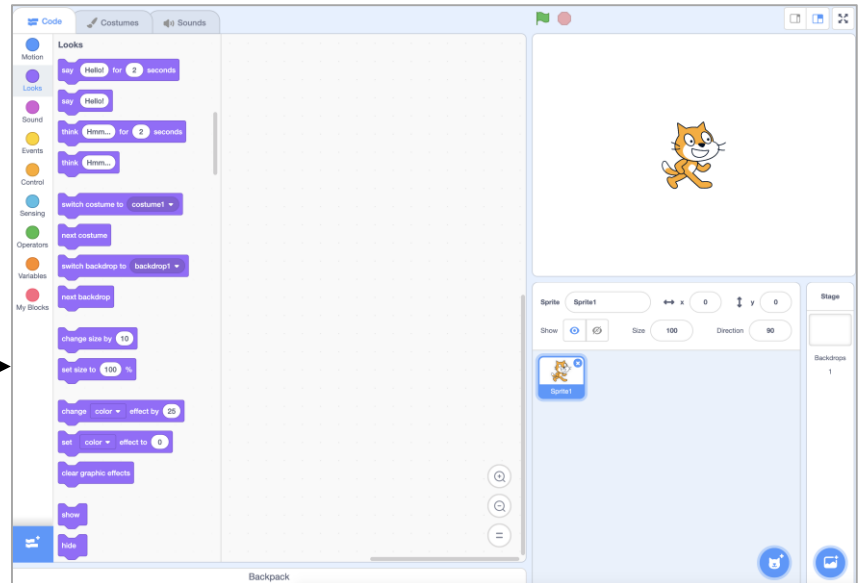


快來一起學習 SCRATCH!

你很快便會學到登入和登出 Scratch 網站，還學會如何讓這小貓移動和發聲。



在這裡開始

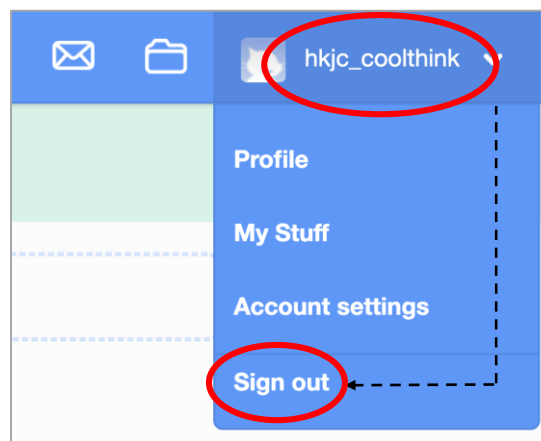
❑ 進入 Scratch 網站：<http://scratch.mit.edu>。

❑ 登入你的帳戶。



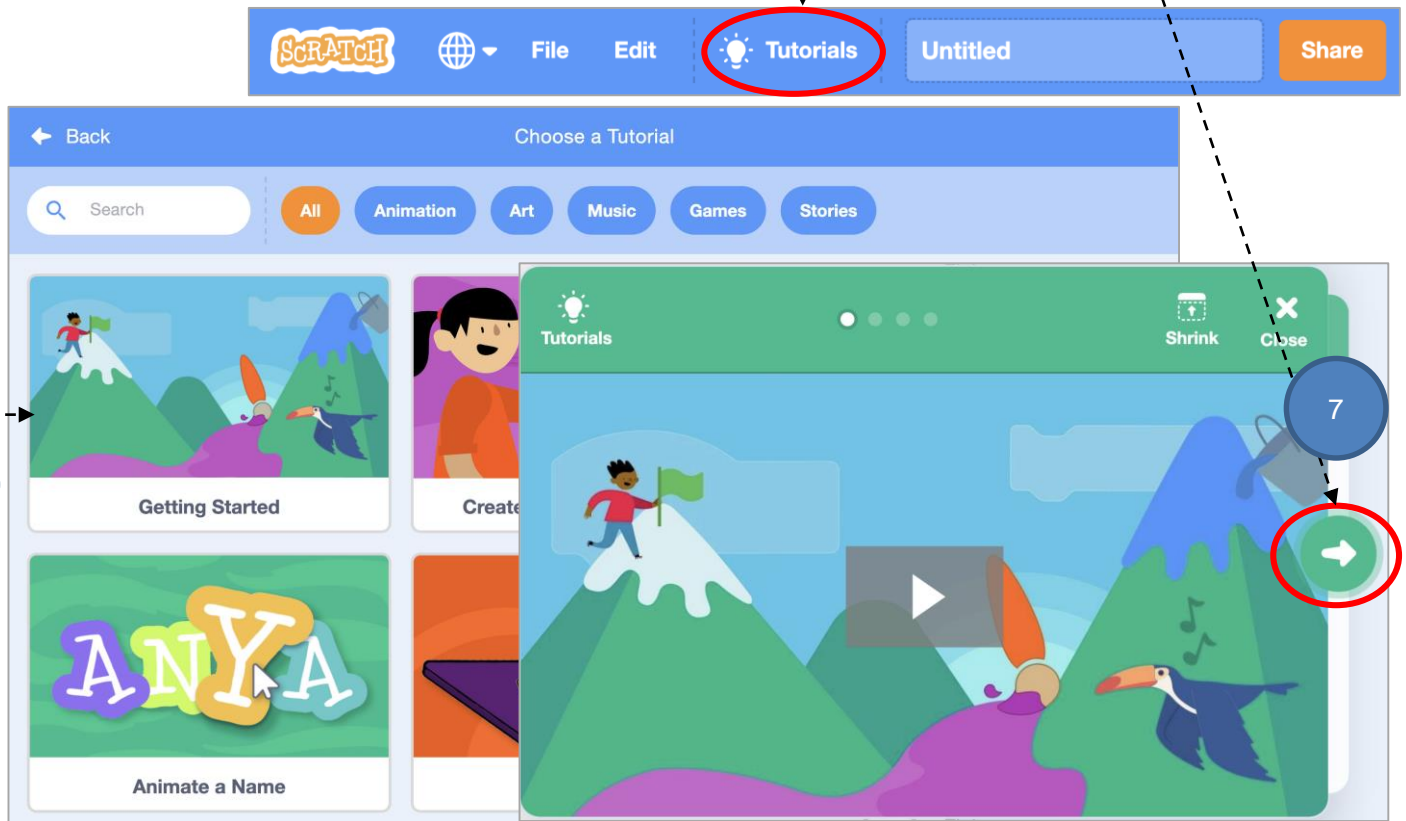
❑ 在瀏覽器的左上方點擊 **Create**，開始一個新專案。

❑ 點擊你的名字來登出，然後再重新登入！

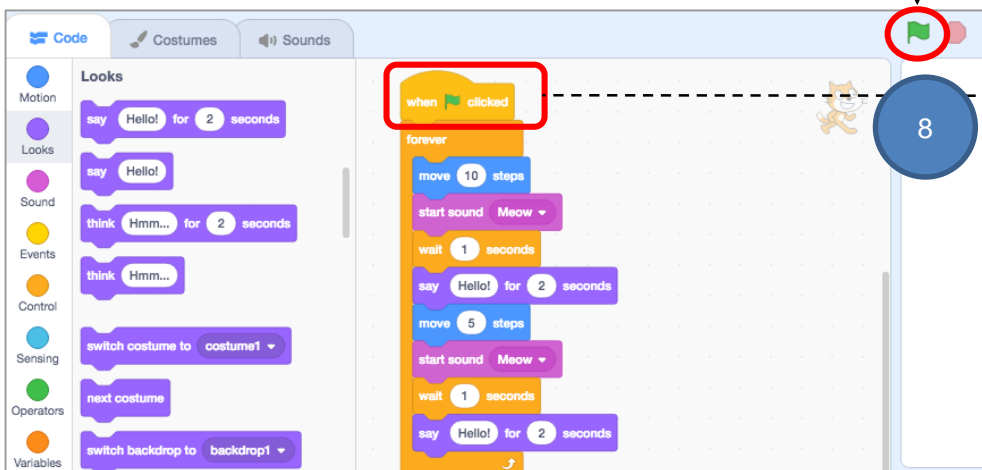


快來一起學習 SCRATCH!


- 是時候探索更多了！點擊選單上的 **Tutorials**，在 **Choose a Tutorial** 頁面上選擇 **Getting Started** 的教程。看完教學影片後，你可以點擊視窗右方的綠色箭咀，然後按照指示學習。



- 現在你創建了一些指令方塊，你能回答以下問題嗎？當點擊綠色旗子時，Scratch 小貓會發生甚麼事情？



運算思維提示

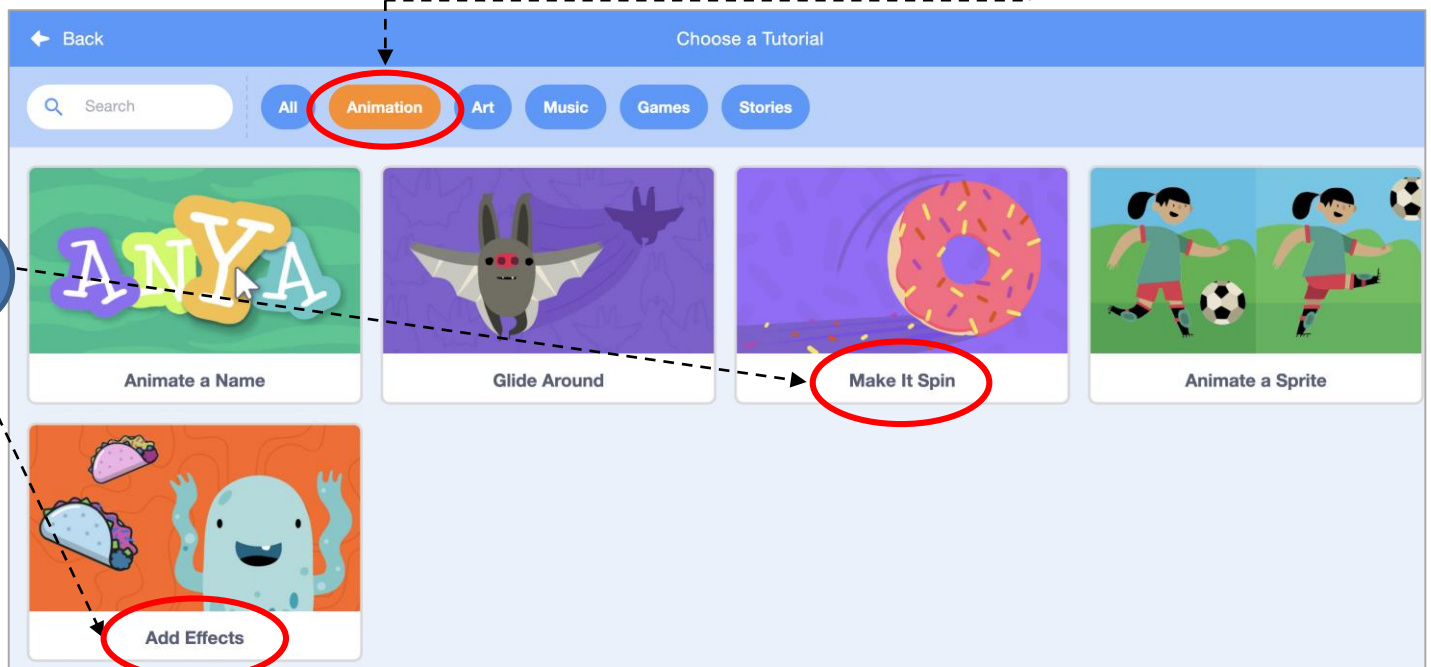
when  clicked 是一個典型的 **event** (事件)，而事件會觸發動作。

快來一起學習 SCRATCH!

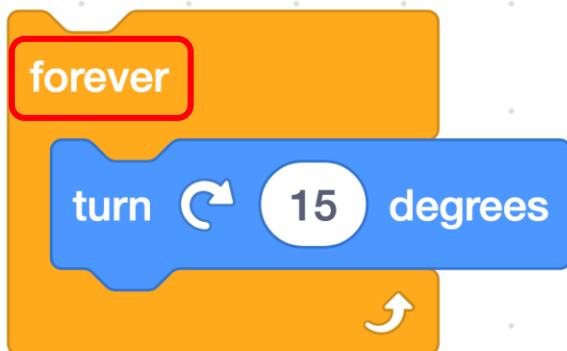
□ 再次點擊選單上的 **Tutorials**，然後在 **Tutorial** 頁面上選擇 **Animation** 類別。

▶ □ 完成 **Make It Spin** 和 **Add Effects** 的教程。

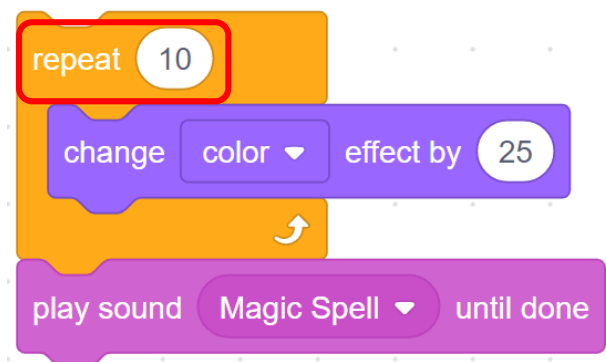
9



□ 經過兩個教程後，現在你已創建了一些指令方塊，你能回答以下問題嗎？
你知道 **forever** 及 **repeat** 指令方塊的作用有甚麼分別嗎？



Make It Spin



Add Effects

快來一起學習 SCRATCH!

運算思維概念

以下是我們在第一教節學會的運算思維概念。

L1U8.1 Scratch創意運算

1. 事件：



2. 重複：

