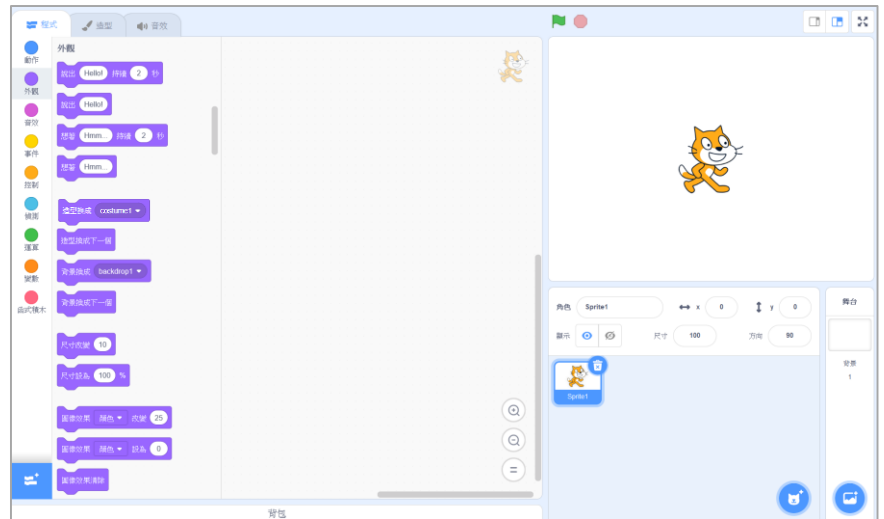


SCRATCH SURPRISE

你可以讓 Scratch 小貓做些令人驚奇的东西嗎？

你很快便會學到用 Scratch 創作一個新作品，運用你之前的主意讓小貓做些驚奇的东西！你會創作甚麼呢？



在這裏開始

❑ 進入 Scratch 網站 <http://scratch.mit.edu>。

❑ 登入你的帳戶。

❑ 在瀏覽器的左上方點擊 **Create**，開始一個新專案。

❑ 看看你可不可以用右邊的指令方塊控制小貓。

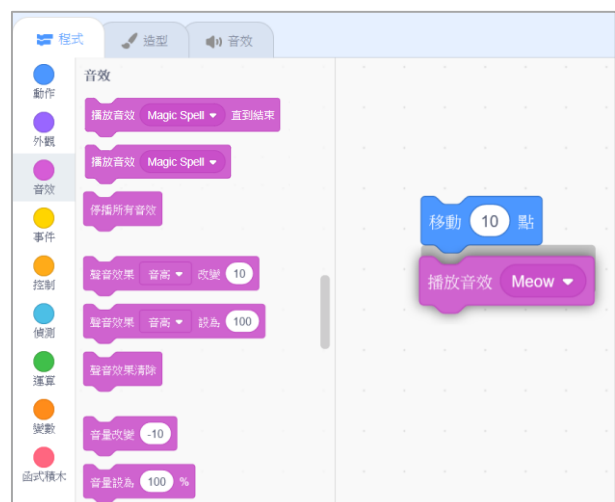
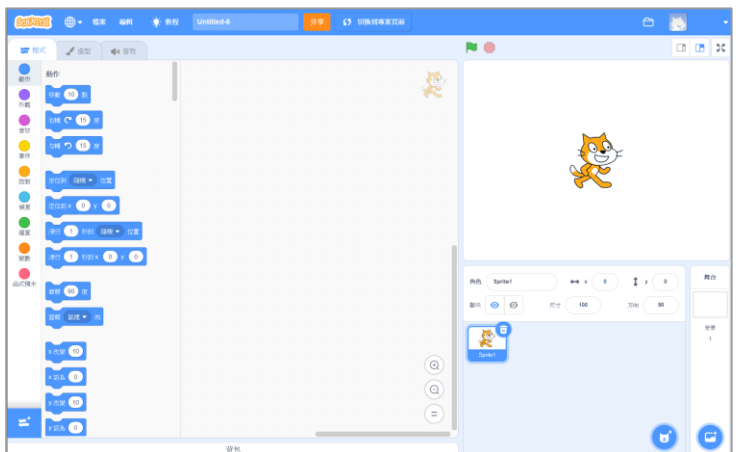
❑ 來探索不同的 Scratch 指令方塊！

把方塊拖放到編寫程式區。

試試把每個指令方塊都點擊，看看有甚麼效果，你也可以嘗試把不同的指令方塊湊合起來。

運算思維提示

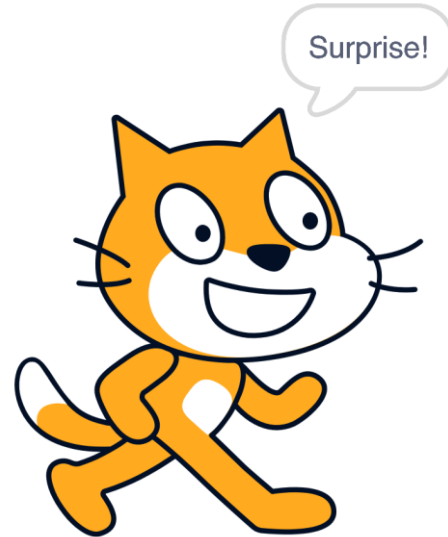
Sequence (序列) 是由電腦 (Scratch 小貓) 按次序執行的一連串指令。



SCRATCH STUDIO

學習如何把你的作品加到網上的 Scratch Studio !

Studios (創作坊) 存放了不同的 Scratch 作品。按照下面的指示，把你的程式加到你班專屬的 Surprise Studio 上。



在這裏開始

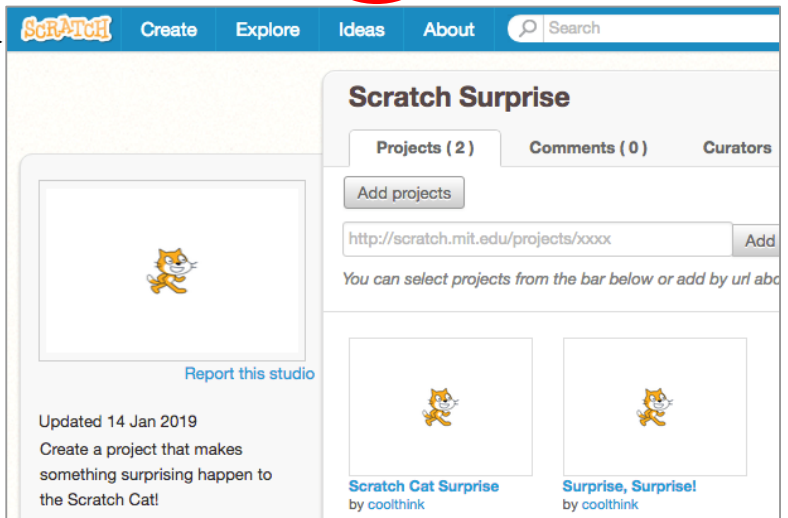
❑ 點擊 **File** 目錄下的 **Save now** 來保存你的專案。



❑ 點擊橙色的 **Share** 按鈕。



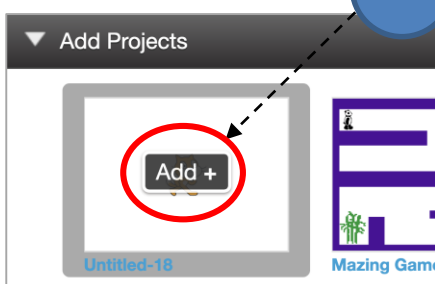
❑ 進入老師提供的 Scratch Surprise Studio 網站。



❑ 點擊頁面上方的 **Add Projects** 鍵，展示你創作的、你喜愛的和最近看過的作品。



❑ 用箭咀找出你的 **Scratch Surprise** 作品，然後點擊 **Add +**，把你的作品加到 Surprise Studio 上。



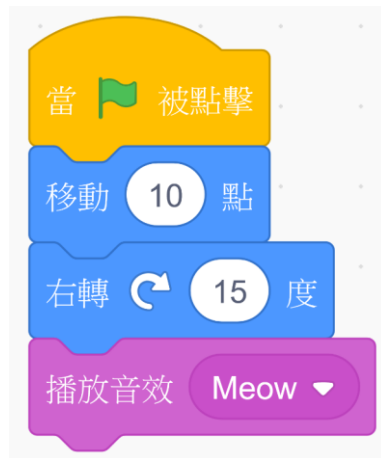
SCRATCH SURPRISE

運算思維概念

以下是我們在第二教節學會的運算思維概念。

L1U8.1 Scratch創意運算

1. 序列：



SCRATCH SURPRISE

運算思維實踐

以下是我們在本單元學會的運算思維實踐。

L1U8.1 Scratch創意運算

1. 反覆構思及漸進編程：

- a) 增加指令方塊。
- b) 測試一下它們。

2. 測試及除錯：

- a) 執行指令方塊，看看它們產生甚麼效果。

3. 算法思維：

- a) 思考一連串步驟，令 Scratch 小貓做些事情。