

Scratch 跳舞派對

是時候開始跳舞了！



讓我們使用先前所學的 Scratch 知識，讓角色移動吧！你將會製作一個有關跳舞派對的動畫，並為它加入音樂、聲音和跳舞動作。

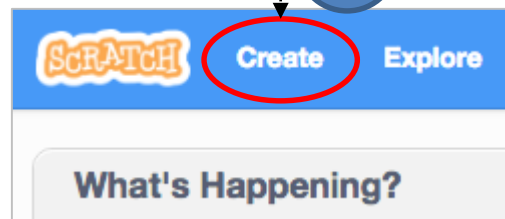
在這裏開始

❑ 到 scratch.mit.edu 登入你的帳戶。

1

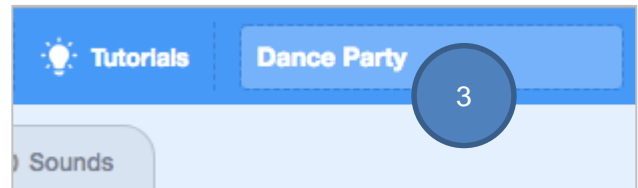
❑ 到 **Create** 建立一個新的專案。

2



❑ 把它命名為 **Dance Party**。

3



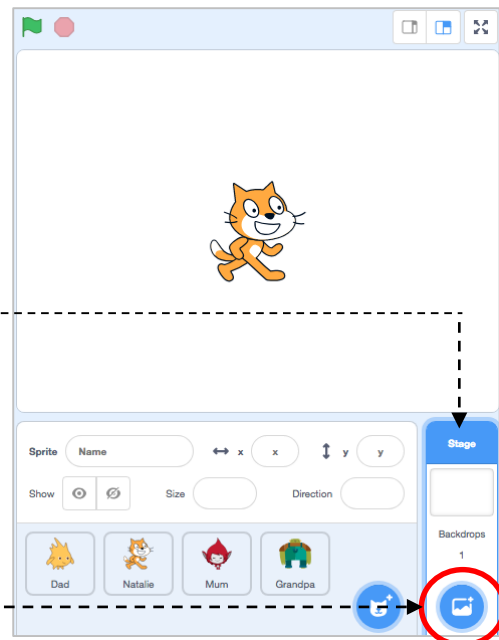
❑ 為舞台選取一個合適的背景。

4

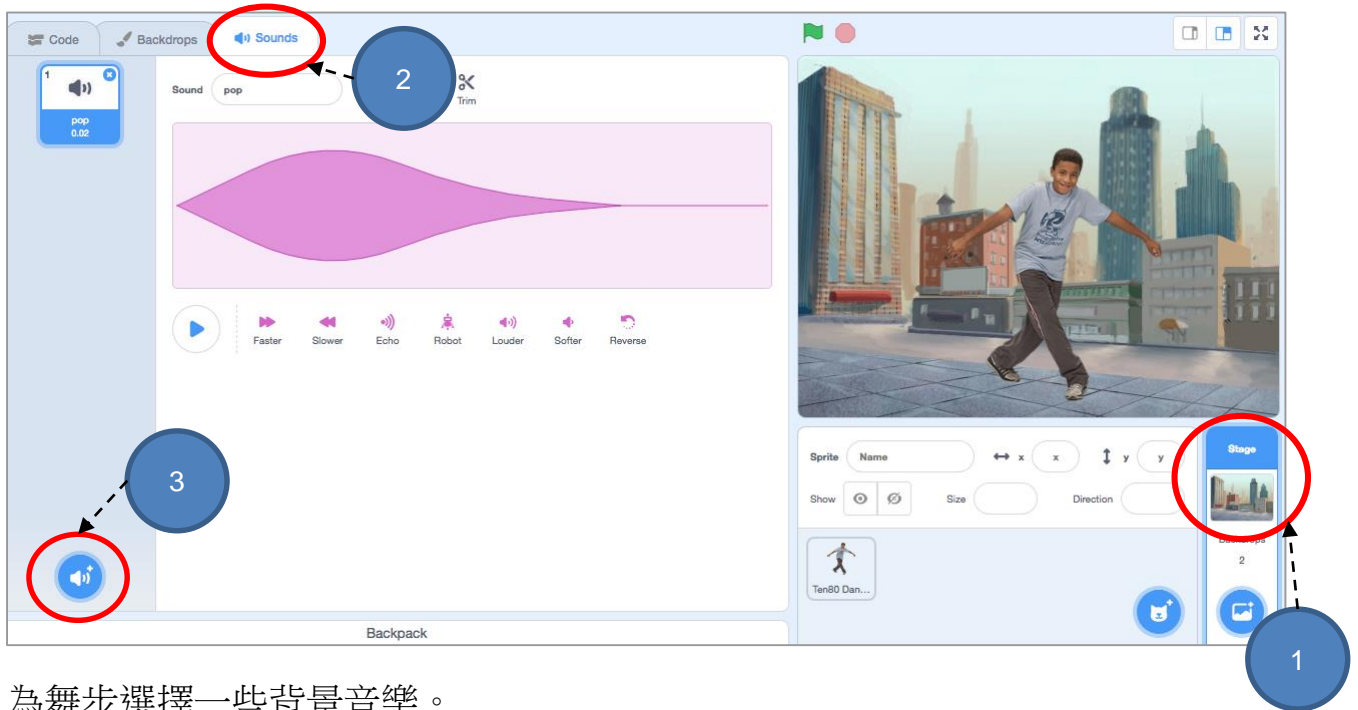
點擊 Stage

5

點擊 Choose a Backdrop 圖示

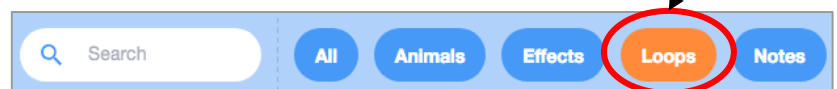


加入音樂



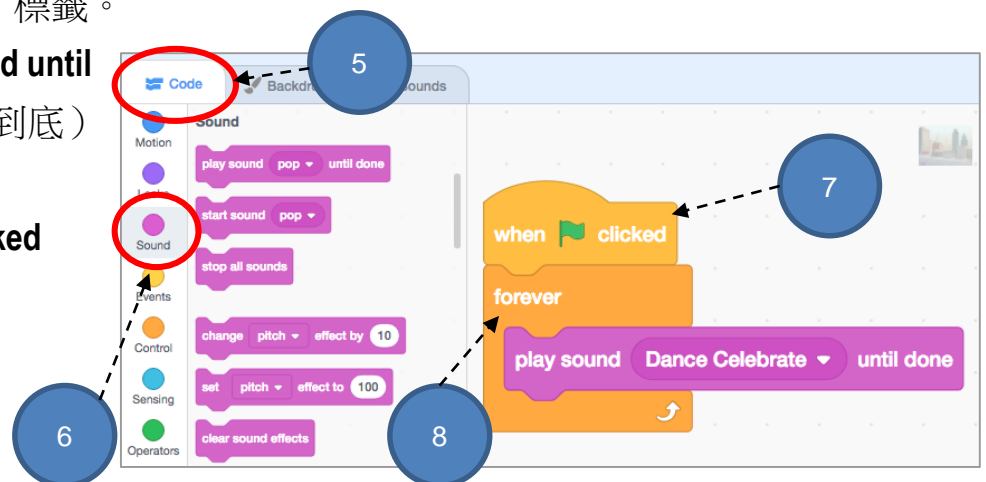
□ 為舞步選擇一些背景音樂。

1. 點擊 **Stage**。
2. 點擊 **Sounds** 標籤。
3. 點擊左下角的 **Choose a Sound** 圖示，從相關頁面選取音樂。
4. 選取一個音樂檔（建議選取 **Loops** 類），以供角色跳舞時播放。



□ 現在，為舞台加入音樂：

5. 點擊 **Code**（程式）標籤。
6. 加入一個 **play sound until done**（播放音效...到底）指令方塊。
7. 加入 **when green flag clicked** 指令方塊。
8. 加入一個 **forever** 指令方塊。



跳舞角色

□ 揀選一個合適的跳舞角色！

1. 點擊 Scratch 小貓。
2. 點擊 **Costumes** 標籤。
3. 點擊左下角的 **Choose a Costume** 圖示，從庫存中選取角色。
4. 點擊上方的 **Dance**，看看有關舞蹈的角色。
5. 為選取的角色加入多個造型。
6. 刪除原先的 Scratch 小貓造型。



運算思維提示

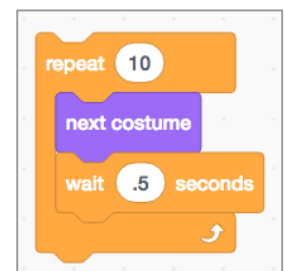
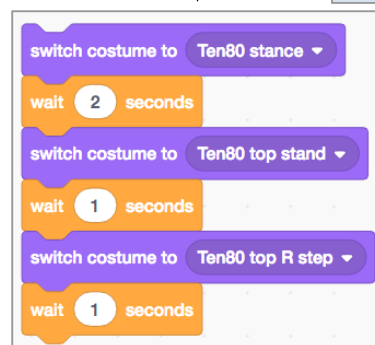
Switch costume (切換造型) 然後 **wait** (等待)，正是運用序列 (sequences) 的例子。

按右鍵

□ 還記得如何切換造型嗎？

□ 計算使用 **wait** 指令方塊，設定角色更換造型所需要的時間。

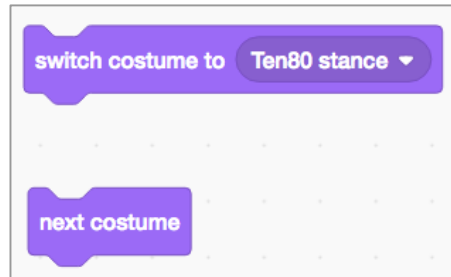
□ 不要忘記加入 **repeat** 指令方塊啊！



優美的動作

讓角色做出優美的動作吧！你還記得怎樣使用以下指令方塊嗎？

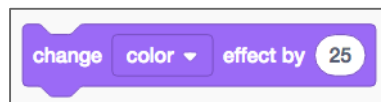
切換造型



令角色在舞台上移動



更改顏色



你認為可以令角色跳出 Gangnam Style 的舞步嗎？



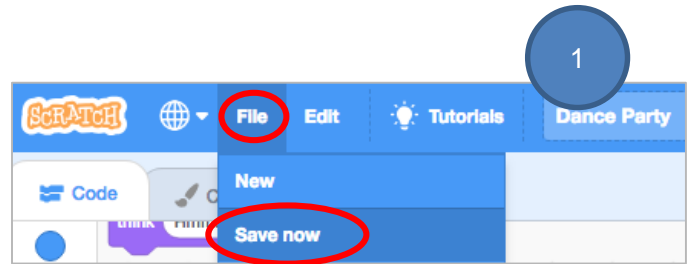
角色又可不可以跳出老師所播放的影片的舞步？



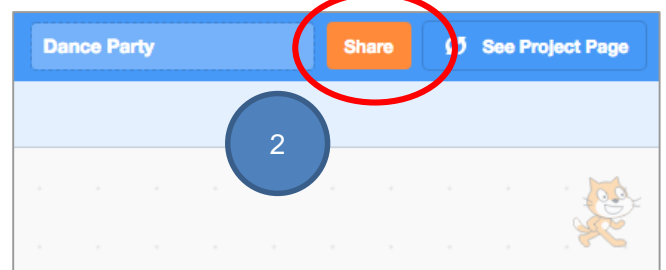
起舞吧！

完成專案後，把專案加入老師的 Studio：

- ❑ 點擊左上角 File 目錄下的 **Save now** 按鈕。



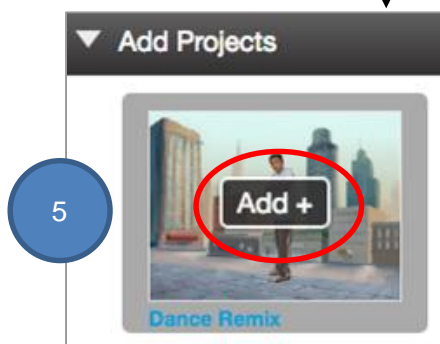
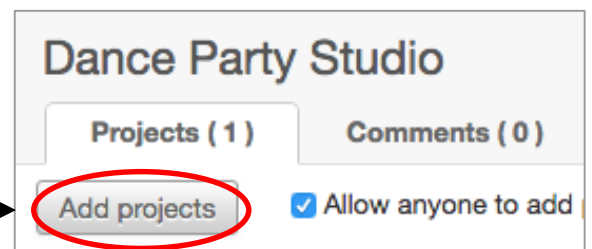
- ❑ 點擊橙色的 **Share** 按鈕。



- ❑ 前往老師的 **Dance Party Studio** 中
(根據收到的網址)。

- ❑ 點擊 **Add projects** 按鈕。

- ❑ 在頁面的下方選擇你的專案，然後加到 Studio 中。

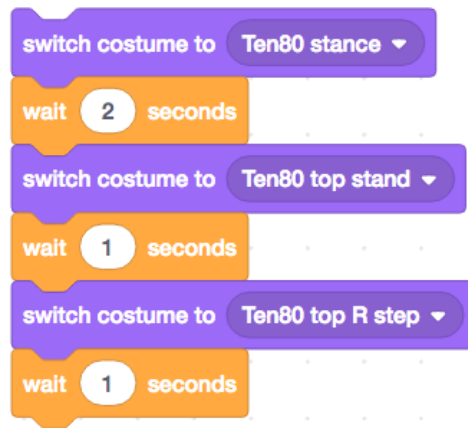


運算思維概念

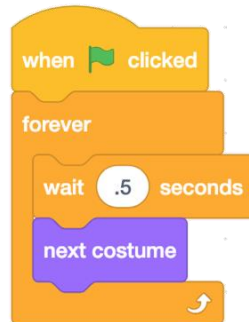
以下是我們在第一教節學會的運算思維概念。

L1U8.2 跳舞貓

1. 序列：



2. 事件：



3. 重複：

