

L1U8.6

課堂活動：條件

老師在這個活動中會說出一連串條件指令 (conditional commands)，而學生則要依照指令，看看條件是否符合而行動。

着學生起立並依照以下指令行動：

1. 如果你正穿着純白色的皮鞋或球鞋，**那就**跳起。
2. 如果你有寵物，**那就**舉起右手。
3. 如果你有超過一隻寵物，**那就**舉起左手。
4. 把手放下。
5. 如果你乘巴士上學，**那就**摸摸鼻子。
6. 如果你有超過一個兄弟姐妹，**那就**拍手。
7. 如果你有超過兩個兄弟姐妹，**那就**彈手指（打響指）。
8. 如果你喜歡吃薄餅，**那就**踏地。
9. 如果你已超過 10 歲，**那就**把手放在頭上。
10. 如果你還未夠 15 歲，**那就**在原地旋轉。

向學生解說：Scratch 的 *if* 指令方塊也是以相同原理運作。只有達成條件，角色 (Sprites) 才會執行相關動作。你可用作測試某事物是否存在，或是大於／小於某程度。

學生在本教節中會測試視訊偵測 (video sensing) 會否大於某數值。教師可向學生示範以視訊偵測的指令方塊作為條件的實例程式，並可比較一下上述用於測試「大於」的條件指令。